



Charging

Use the supplied USB cable to charge your robots under adult supervision. Power source should be regularly examined for damage to the cord, plug, enclosure and other parts, and in the event of such damage, they must not be used until the damage has been repaired.

- Do not charge near flammable materials or a flammable surface (wooden flooring, carpet, etc.) or conducting surfaces.
- Do not leave your robot unattended while charging.
- Disconnect the USB cable when the robot is finished charging.
- Never charge the device while it is hot.
- Do not cover your robot while it is charging.
- Recharge the battery at a temperature between 0 and 30 degrees C (32 to 90 degrees F).

Copyrights, Registered Trademarks, and Licenses Copyright © 2017 Wonder Workshop™, Inc. All Rights Reserved. Patents Pending. The total or partial reproduction or transmission of this guide in any form or by any process whatsoever is strictly prohibited without prior consent from Wonder Workshop™, Inc. Wonder Workshop™, the Wonder Workshop™ logo, the Wonder logo and Cue™ are trademarks of Wonder Workshop™, Inc. All other trademarks mentioned in this guide are the property of their respective owners.

Certain portions of the firmware included or downloaded into the Products contains objects and/or executables derived from copyrighted sources and licensed under the terms available at www.makewonder.com/opensource.

Wonder Workshop, Inc. grants you a nonexclusive, nontransferable license to use its proprietary firmware included in the Products (the "Firmware"), in executable form, solely as embedded in the Products, and solely for your non-commercial use. You may not copy or modify the Firmware. You acknowledge that the Firmware contains trade secrets of Wonder Workshop, Inc., and, in order to protect such trade secrets, you agree not to disassemble, decompile or reverse engineer the Firmware nor permit any third party to do so, except to the extent such restrictions are prohibited by law. Wonder Workshop, Inc. reserves all rights and licenses in and to the Firmware not expressly granted to you hereunder.

Do not put your robot in a microwave oven or pressurized container. Doing so may cause a fire or cause the batteries to explode.

Attributions

Apple™ and the Apple logo are trademarks of Apple Inc. registered in the U.S. and other countries. App Store is a service mark of Apple Inc.

Android™ and Google Play™ are trademarks of Google Inc.

The Bluetooth® wordmark and logos are registered trademarks owned by the Bluetooth SIG, Inc. and any use of such marks by Wonder Workshop, Inc. is under license.

Recycling and WEEE

Dispose of your robots in accordance with local and national disposal regulations (if any), including those governing the recovery and recycling of waste electrical and electronic equipment, such as WEEE in the European Union. For information about recycling waste equipment, please contact your local city waste disposal service.

California Proposition 65 Warning

THIS PRODUCT CONTAINS CHEMICALS KNOWN TO THE STATE OF CALIFORNIA TO CAUSE CANCER AND BIRTH DEFECTS OR OTHER REPRODUCTIVE HARM.

FCC Statement

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Warning:

Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

Note: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications.

However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

Canadian DoC Notice

This device complies with Industry Canada License-exempt RSS-210. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause interference, and (2) this device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

Warranty

Wonder Workshop™, Inc.: Limited Physical Product Warranty & 30-Day Return Policy

Wonder Workshop™, Inc. offers the following coverage for your robots and accessories (the "Product"). For Thirty (30) days after date of order shipment by Wonder Workshop™, Inc., we will refund the purchase price or exchange the Product. For One (1) year after purchasing the Product, you will be covered by our Limited Warranty. For consumer purchases made outside the U.S., you may have different or additional rights.

Retail Return Policy:

Physical Product purchased from an authorized Wonder Workshop, Inc. retailer. Contact the retailer you purchased the Products from for their return policy.

30 Day Return Policy: Physical Product purchased from Wonder Workshop, Inc. at makewonder.com

If you are not satisfied with your Product within 30 days from date of order shipment, you may return it after obtaining a Wonder Workshop, Inc. return material authorization ("RMA"). The RMA may be obtained by going to our website customer support section (help.makewonder.com) or contacting support@makewonder.com. The Product must be received by us within 10 days after issuance of the RMA. It is your responsibility to prepay all shipping charges; you assume all risk of loss or damage to the Product while in transit. Note: We recommend a method that allows you to track your return shipment.

If the Product is returned unused, in new condition, and in the original packaging, including any accessories, manuals, documentation, and registration that shipped with the Product, we will exchange it or refund 100% of the purchase price. If the Product was opened, used and repackaged for a return, during the 30 day period following date of shipment by Wonder Workshop, Inc., then you are responsible for paying the cost to ship it back to Wonder Workshop, Inc. There is no restocking fee. Product must be suitably protected during shipment using cushioned packaging, bubble wrap or similar protective measures. If you return Product to us (a) without a Wonder Workshop, Inc. RMA, (b) beyond the 30 day return period, or (c) without proper protective packaging, we retain the right to refuse the refund. Please allow a minimum of 2 weeks for us to credit the account used to make the original purchase. Shipping and handling charges, gift wrap fees, and taxes and duties (e.g., state, customs, VAT) are not part of the original purchase price and are not refundable. The RMA number must be included with the returned Product to process your refund.

1 Year Limited Warranty:

Physical Product

Wonder Workshop, Inc. warrants the Product against defects in materials and workmanship under normal use for a period of 1 year from the date of purchase ("Warranty Period"). If a Product defect arises and a valid claim is received by us within the Warranty Period, Wonder Workshop, Inc., at our discretion, will either (1) repair the Product at no additional charge, (2) exchange the Product for new Product if the Product is still being manufactured, or substitute an alternative Product of equal or greater value, or (3) exchange the Product for a refurbished Product as long as the replacement meets the original Product specification. A replacement Product or part assumes the remaining warranty of the original Product or 90 days from the date of replacement or repair, whichever is longer. For consumer purchases made outside the U.S., you may have different or additional rights.

This limited warranty does not cover loss or damage resulting from (1) accident, abuse, misapplication, or any unauthorized repair, modification or disassembly; (2) improper operation or maintenance, usage not in accordance with Product instructions or connection to improper voltage supply; (3) lost parts originally supplied with the Product; (4) normal wear and tear; or (5) any software defects or failures.

This limited warranty does not, under any circumstances, cover the replacement of or reimbursement for any product that is not a Wonder Workshop, Inc. product.

Except where prohibited by applicable law, this limited warranty is non-transferable and is limited to the original purchaser and the country in which the Product was purchased.

This remedy is your sole and exclusive remedy and is in lieu of all other express warranties. Any implied warranties on the Product prescribed by statute, including, but not limited to an implied warranty of merchantability or fitness for a particular purpose, are expressly limited to the one-year period described above. For consumer purchases made outside the U.S., you may have different or additional rights. Wonder Workshop, Inc. reserves the right to modify this warranty prospectively at any time in its sole discretion.

LIMITATION ON DAMAGES: IN NO EVENT WILL WONDER WORKSHOP, INC. BE LIABLE FOR SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES BASED UPON BREACH OF WARRANTY, BREACH OF CONTRACT, NEGLIGENCE, STRICT LIABILITY OR ANY OTHER LEGAL THEORY. SUCH DAMAGES INCLUDE, BUT ARE NOT LIMITED TO, LOSS OF PROFITS, LOSS OF SAVINGS OR REVENUE, LOSS OF USE OF THE PRODUCT OR ANY ASSOCIATED EQUIPMENT, HARDWARE OR SOFTWARE, COST OF ANY SUBSTITUTE EQUIPMENT, CLAIMS OF THIRD PARTIES, INJURY TO PROPERTY, AND/OR LOSS OF GOODWILL. SOME STATES/COUNTRIES DO NOT ALLOW THE EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS, SO THE ABOVE LIMITATIONS AND/OR EXCLUSIONS OR LIMITATION OF LIABILITY MAY NOT APPLY TO YOU. THIS WARRANTY GIVES YOU SPECIFIC LEGAL RIGHTS AND YOU MAY HAVE OTHER RIGHTS WHICH VARY FROM JURISDICTION TO JURISDICTION.

Instructions to Obtain Warranty Service:

Contact support@makewonder.com to determine if your Product is eligible for warranty replacement. If you qualify, you must return the Product with the provided shipping label in either its original packaging or packaging providing an equal degree of protection, to the address specified by us. In accordance with applicable law, we may require that you furnish proof of purchase details and/or comply with registration requirements before receiving warranty service. It is your responsibility to backup any data, software, or other materials you may have stored or preserved on the Product. It is likely that such data, software, or other materials will be lost or reformatted during service, and we will not be responsible for any such damage or loss. For specific instructions on how to obtain warranty service on your Product, visit our website at help.makewonder.com

Read all safety information and operating instructions before using your robot to avoid personal injury or damage to property.

WARNING: To reduce the risk of personal injury or property damage, do not attempt to remove your robot's shell. No user-serviceable parts are contained inside. The lithium battery cannot be replaced.

Flashing Light warning - Seizures, Blackouts and Eyestrain

Some people may be susceptible to blackouts or seizures (even if they have never had one before) when exposed to flashing lights or light patterns (e.g., playing games or watching video). If you have experienced seizures or blackouts or have a family history of such occurrences, consult a physician before playing with your robots. Discontinue use of your robots and consult a physician if you experience headaches, blackouts, seizures, convulsions, eye or muscle twitching, loss of awareness, involuntary movement, or disorientation. To reduce risk of headaches, blackouts, seizures, and eyestrain, avoid prolonged use.

Battery Warning

Your robot contains a lithium battery which is extremely hazardous and can cause serious injuries to persons or property if removed or improperly used or charged. Lithium batteries can be lethal if ingested or can cause life-altering injuries. If you suspect a battery has been ingested, see a physician immediately. In the event of battery leakage, avoid contact with skin and eyes. In case of contact with the eyes, rinse copiously with cold water and consult a physician. If your robot is charging and you notice a suspicious smell or noise or observe smoke around the robot, disconnect it immediately and turn off all sources of heat or flame. Gas could be given off which could cause a fire or explosion. You are solely liable for ensuring that the lithium battery is used correctly (charging, discharging, storage, etc.). The manufacturer and distributor shall have no liability for injury or damage to persons or property associated with lithium battery use.

General Safety and Storage Warnings

• Operating temperature – 0 to 30° C (32 to 90° F). Exceeding operating temperature may increase fire risk.

• Do not use your robot if it has been broken and the battery is exposed or compromised in any way.


• Never touch or contact any liquid from the battery or cross wires from the battery to avoid burns, shocks or fire.


• Do not attempt to dismantle, pierce, distort, or repair your robot. Doing so may expose batteries or wiring.

• Do not place any heavy objects on your robot. Doing so may cause it to break and expose batteries or wiring.

• Do not attempt to clean your robot with solvent, denatured alcohol, or flammable liquids. Doing so may damage your robot, make your robot inoperable, or cause a fire.

• Do not immerse your robot in water. Doing so may cause your robot to become inoperable.

 Veuillez lire toutes les informations relatives à la sécurité et toutes les consignes d'utilisation avant d'utiliser votre robot pour éviter toute blessure ou tout dommage matériel.

MISE EN GARDE :
 pour réduire le risque de blessure ou de dommage matériel, ne pas tenter de retirer la coque du robot. L'intérieur du robot contient des pièces non réparables par l'utilisateur. La pile au lithium ne peut pas être remplacé.

Mise en garde relative aux piles

Votre robot contient une pile au lithium extrêmement dangereuse pouvant causer de graves dommages corporels ou matériels si elle est retirée du robot ou si elle est utilisée ou rechargée de façon incorrecte. Les piles au lithium peuvent entraîner le mort en cas d'ingestion ou causer des blessures ayant des conséquences permanentes sur la vie des individus. Si vous pensez qu'une pile a été ingérée, consultez immédiatement un médecin. En cas de fuite de la pile, évitez tout contact avec la peau et les yeux. En cas de contact avec les yeux, rincez abondamment à l'eau froide et consultez un médecin.

Si votre robot est en charge et que vous remarquez une odeur ou un bruit suspect ou observez de la fumée autour du robot, débranchez-le immédiatement et éteignez toutes les sources de chaleur ou de flammes. Du gaz pourrait se dégager, ce qui pourrait provoquer un incendie ou une explosion.

Il vous incombe de vous assurer que la pile au lithium est utilisée correctement (chargement, déchargement, stockage, etc.). Le fabricant et le distributeur ne peuvent pas être tenus responsables de dommages corporels ou matériels liés à l'utilisation de la pile au lithium.

Mise en garde relative aux lumières clignotantes - crises d'épilepsie, évanouissements et fatigue visuelle

Un faible pourcentage de personnes peuvent être sujettes à des évanouissements ou à des crises d'épilepsie (même si cela ne leur est jamais arrivé auparavant) lorsqu'elles sont exposées à des lumières clignotantes ou à des programmes lumineux, tels que ceux auxquels on peut être soumis lorsque l'on joue à des jeux ou que l'on regarde des vidéos. Si vous avez déjà subi des crises d'épilepsie ou des évanouissements ou présentez des antécédents familiaux de ces événements, vous devriez consulter un médecin avant de jouer avec vos robots.

Interrompez toute utilisation de vos robots et consultez un médecin si vous avez des maux de tête, évanouissements, crises d'épilepsie, convulsions, tics oculaires ou contractions musculaires, pertes de conscience, mouvements involontaires ou souffrez de désorientation. Pour réduire les risques de maux de tête, d'évanouissements, de crises d'épilepsie et de fatigue visuelle, évitez toute utilisation prolongée.

Mises en garde générales relatives à la sécurité et au stockage

- Température de fonctionnement - entre 0 °C et 30 °C (entre 32 °F et 90 °F). Le dépassement des limites de température de fonctionnement peut générer un risque d'incendie.

- N'utilisez pas votre robot s'il a été cassé et si la pile est exposée ou endommagée d'une quelconque façon.

- Veillez à ne jamais toucher de liquides issus de la pile ou fils croisés, et à ne jamais entrer en contact avec ces derniers, pour éviter toute brûlure, tout décharge ou tout incendie.

- Ne tentez pas de démonter, percer, déformer ou réparer votre robot. Cela pourrait exposer les piles ou le câblage.

- Ne placez pas d'objets lourds sur votre robot. Cela pourrait le casser et exposer les piles ou le câblage.

- Ne tentez pas de nettoyer votre robot avec un solvant, de l'alcool dénaturé ou des solvants inflammables. Cela pourrait endommager la surface de votre robot, rendre votre robot inutilisable ou provoquer un incendie.

- Ne plongez pas votre robot dans l'eau. Cela pourrait rendre votre robot inutilisable.

- Ne mettez pas votre robot dans un four à micro-ondes ou un contenant sous pression. Cela pourrait provoquer un incendie ou faire exploser les piles.

- Ne jouez pas avec votre robot sur une table. Il pourrait tomber de la table, ce qui pourrait le casser et exposer les piles ou le câblage.

CHARGEMENT

Utilisez le câble USB fourni pour recharger vos robots sous la surveillance d'un adulte. La source d'alimentation doit être examinée régulièrement afin de détecter tout éventuel dommage au niveau du cordon, de la fiche, du boîtier et d'autres pièces ; dans l'éventualité où de tels dommages auraient été subis, ces éléments ne doivent pas être utilisés avant que le dommage n'ait été réparé.

- Ne rechargez pas la pile à proximité de matières inflammables ou d'une surface inflammable (parquet, tapis, etc.) ou de surfaces conductrices.

- Ne laissez pas votre robot sans surveillance lorsqu'il est en charge.

- Débranchez le câble USB lorsque le chargement du robot est terminé.

- Ne rechargez jamais l'appareil pendant qu'il est chaud.

- Ne couvrez pas votre robot pendant qu'il est en charge.

- Rechargez la batterie à une température comprise entre 0 °C et 30 °C (entre 32 °C et 90 °F).

Droits d'auteur, marques déposées et licences Copyright ©2017 Wonder Workshop, Inc. Tous droits réservés. Brevets en instance. La reproduction ou la transmission totale ou partielle du présent guide, sous quelque forme ou par quelque procédé que ce soit, est strictement interdite sans le consentement préalable de Wonder Workshop, Inc.

Wonder Workshop™, le logo Wonder Workshop, le logo Wonder et Cue™ sont des marques de commerce de Wonder Workshop, Inc. Toutes les autres marques de commerce mentionnées dans le présent guide constituent la propriété de leurs propriétaires respectifs.

Certaines parties du micrologiciel inclus ou téléchargé dans les produits contiennent des objets et des exécutable provenant de sources protégées par droits d'auteur et concédés sous licence selon les termes pouvant être consultés à l'adresse www.makewonder.com/opensource.

Wonder Workshop, Inc. vous octroie une licence non exclusive et non transférable aux fins de l'utilisation de son micrologiciel propriétaire inclus dans les produits (ci-après dénommé le « Micrologiciel »), sous sa forme exécutable, uniquement tel qu'intégré dans les produits, et uniquement pour votre usage personnel et non commercial. Vous ne devez pas copier ou modifier le Micrologiciel. Vous reconnaissez que le Micrologiciel contient des secrets commerciaux de Wonder Workshop, Inc. et, afin de protéger lesdits secrets commerciaux, vous consentez à ne pas désassembler, décompiler ou rétroconvoier le Micrologiciel et à ne permettre à aucun tiers de le faire, sauf dans la mesure où de telles restrictions sont interdites par la loi. Wonder Workshop, Inc. se réserve tous les droits et licences associés au Micrologiciel qui ne vous sont pas expressément accordés dans les présentes.

Attributions

Apple™ et le logo Apple sont des marques de commerce d'Apple Inc., enregistrées aux États-Unis et dans d'autres pays. App Store est une marque de service d'Apple Inc.

Android™ et Google Play™ sont des marques de commerce de Google Inc.

Le nom et les logos Bluetooth® sont des marques déposées détenues par Bluetooth SIG, Inc. L'usage de ces marques par Wonder Workshop, Inc. est soumis à une licence.

Recyclage et DEEE

Assurez-vous de mettre vos robots au rebut conformément aux règlements relatifs à l'élimination des déchets locaux et nationaux (le cas échéant), y compris ceux qui régissent la récupération et le recyclage des équipements électriques et électroniques, tels que les DEEE dans l'Union européenne. Pour obtenir de plus amples renseignements sur les lieux où vous pouvez déposer vos déchets d'équipements à des fins de recyclage, veuillez contacter le service d'élimination des déchets de votre municipalité.

Avis du ministre des Communications canadien

Cet appareil est conforme au CNR-210 d'Industrie Canada relatif aux appareils radio exempts de licence. Le fonctionnement de l'appareil est soumis aux deux conditions suivantes : (1) cet appareil peut provoquer des interférences et (2) cet appareil doit accepter toutes les interférences, y compris celles pouvant entraîner un fonctionnement non désiré de l'appareil.

Wonder Workshop™, Inc. : garantie limitée sur les produits matériels et politique de retour de 30 jours.

Wonder Workshop™, Inc. offre la couverture suivante à vos robots et accessoires (ci-après dénommés le « Produit »). Durant les trente (30) jours suivant la date de l'expédition de la commande par Wonder Workshop™, Inc., nous procéderons au remboursement du prix d'achat ou à l'échange du Produit. Durant un (1) an à la suite de l'achat du Produit sur notre site Web, vous serez couvert par notre garantie limitée. Pour les consommateurs les achats effectués en dehors des ÉTATS-UNIS, vous avez peut-être différents ou droits supplémentaires.

Politique de retour de détail :

Produit physique acheté auprès d'un atelier agréé de Wonder, Inc. détaillant Contactez le vendeur que vous avez acheté les produits à partir pour de leur politique de retour.

Politique de retour de 30 jours : produit matériel

Si vous n'êtes pas satisfait de votre Produit dans un délai de 30 jours à la suite de la date de l'expédition de votre commande, vous pouvez le restituer après avoir obtenu une autorisation de retour de marchandise (ci-après dénommée la « RMA ») de la part de Wonder Workshop™, Inc. La RMA peut être obtenue dans la partie de notre site Web réservée à l'assistance à la clientèle (help.makewonder.com) ou en nous écrivant à l'adresse suivante : support@makewonder.com. Il est impératif que nous recevions le Produit dans les 10 jours suivant la délivrance de la RMA. Il vous incombe de vous acquitter au préalable de tous les frais d'expédition et d'assumer l'ensemble des risques de perte ou de dommages du Produit lors de son transport.

Remarque : nous vous recommandons d'opter pour une méthode qui vous permettra de suivre votre colis de retour.

Si le Produit est retourné inutilisés, à l'état neuf, et dans l'emballage d'origine, y compris les accessoires, manuels, la documentation et les informations d'enregistrement livrées avec le produit, nous procéderons à un échange ou remboursement 100% du prix d'achat.

Si le Produit a été ouvert, utilisé et reconditionné pour un retour, au cours de la période de 30 jours suivant la date d'expédition, vous serez responsable des frais d'expédition du retour du produit à Wonder Workshop, Inc. Il n'y a pas de frais de restockage. Le produit doit être convenablement protégé pendant l'expédition matelassée aide emballage, emballage à bulles ou mesures de protection analogues.

Si vous devez retourner le Produit au us (a) sans un Wonder Workshop™ RMA, (b) au delà des 30 jours période de retour, ou (c) sans emballage de protection, nous nous réservons le droit de refuser la restitution. Veuillez laisser un minimum de 2 semaines pour nous au crédit du compte utilisé pour faire l'achat d'origine. Frais d'expédition et de manutention, emballage de cadeau les frais et taxes et droits (p. ex., état, des douanes, de la TVA) ne font pas partie du prix d'achat d'origine et ne sont pas remboursables.

Le numéro RMA doit être inclus avec le produit retourné au traitement de votre demande de remboursement.

Garantie limitée d'un an : Produit physique

Wonder Workshop, Inc. garantit le produit contre les vices de matériaux et de fabrication dans des conditions normales d'utilisation pendant une période de 1 an à compter de la date d'achat ("Période de garantie"). Si une défectuosité du Produit et une réclamation valide est reçu par nous dans le cadre de la période de garantie, Wonder Workshop, Inc., à notre discrétion, soit (1) réparer le produit, sans frais supplémentaires, (2) échanger le Produit d'un nouveau produit si le produit est encore fabriqué, ou qu'elle le remplace par un autre produit de valeur égale ou supérieure, ou (3) échanger le produit pour un produit reconditionné tant que le remplacement est conforme au Produit d'origine spécification. Un Produit ou une pièce de remplacement de la

garantie restante du Produit d'origine ou 90 jours à compter de la date de remplacement ou de réparation, selon la durée la plus longue. Pour les consommateurs les achats effectués en dehors des ÉTATS-UNIS, vous avez peut-être différents ou droits supplémentaires.

Cette garantie limitée ne couvre pas les pertes ou dommages résultant de (1) accident, abus, une mauvaise utilisation, ou toute réparation non autorisée, la modification ou le démontage; (2) un mauvais fonctionnement ou d'entretien, utilisation non conforme aux instructions du Produit ou de connexion incorrecte de la tension d'alimentation; (3) perte de pièces fournies d'origine avec le produit; (4) et à l'usure normale du produit, ou (5) n'importe quel logiciel défauts ou défaillances.

Cette garantie limitée n'est pas le cas, en aucune circonstance, couvrir le remplacement ou le remboursement de tout produit qui n'est pas un Wonder Workshop, Inc. Produit.

Sauf là où elle est interdite par la loi applicable, cette garantie limitée est non transférable et est limitée à l'acheteur d'origine et le pays dans lequel le produit a été acheté.

Le recours est votre seul et exclusif recours et tient lieu de toutes autres garanties expresses. Toute garantie implicite sur le Produit prescrit par la loi, y compris, mais non limité à la garantie implicite de qualité marchande ou d'adéquation à un usage particulier, est expressément limitée à la période d'un an décrire ci-dessus. Pour les consommateurs les achats effectués en dehors des ÉTATS-UNIS, vous avez peut-être différents ou droits supplémentaires. Wonder Workshop, Inc. se réserve le droit de modifier cette garantie prospectivement à tout moment, à sa seule discrétion.

LIMITATION DE RESPONSABILITÉ : EN AUCUN CAS WONDER WORKSHOP, INC. ÊTRE TENU RESPONSABLE DE DOMMAGES-INTÉRÊTS SPÉCIFIQUES, ACCESSOIRES OU INDIRECTES BASÉS SUR L'OBSERVATION DE LA GARANTIE, UNE RUPTURE DE CONTRAT, LA NÉGLIGENCE, LA RESPONSABILITÉ STRICTE OU DE TOUTE AUTRE THÉORIE LÉGALE. DE TELS DOMMAGES INCLUENT, MAIS NE SONT PAS LIMITÉS À, LA PERTE DE BÉNÉFICES, LA PERTE D'ÉCONOMIES OU DE RECETTES, LA PERTE OU L'UTILISATION DU PRODUIT OU TOUT AUTRE ÉQUIPEMENT ASSOCIÉ, DU MATÉRIEL OU DES LOGICIELS, LE COÛT D'UN APPAREIL DE REMPLACEMENT, LES RÉCLAMATIONS DE TIERS, DOMMAGES AUX BIENS, ET/OU LA PERTE DE L'ACHALANDAGE. CERTAINS ÉTATS OU PAYS N'AUTORISENT PAS L'EXCLUSION OU LA LIMITATION DES DOMMAGES ACCESSOIRES OU DEVENIR DOMMAGES-INTÉRÊTS OU DES LIMITATIONS SUR LA DURÉE D'UNE GARANTIE IMPLICITE, DE SORTE QUE LES LIMITATIONS CI-DESSUS ET/OU LES EXCLUSIONS OU LIMITATIONS DE RESPONSABILITÉ PEUT NE PAS S'APPLIQUER À VOUS. CETTE GARANTIE VOUS DONNE DES DROITS JURIDIQUES SPÉCIFIQUES ET VOUS POUVEZ AVOIR D'AUTRES DROITS QUI VARIENT D'UNE JURIDICTION À L'AUTRE.

Instructions pour bénéficier d'un service de garantie :

Veillez contacter support@makewonder.com pour déterminer si votre produit est éligible pour un remplacement sous garantie. Si votre produit est éligible, vous devez le retourner avec l'étiquette d'expédition fournie dans son emballage d'origine ou dans un emballage fournissant degré de protection égal à l'adresse spécifiée par nous. Conformément à la loi applicable, nous aurons peut-être besoin de vous fournir une preuve d'achat détails et/ou se conformer aux exigences en matière d'enregistrement avant de recevoir la garantie de service. Il est de votre responsabilité de sauvegarder les données, des logiciels ou d'autres matériaux que vous avez stocké ou conservés sur le produit. Il est probable que de telles données, logiciels ou autres matériaux seront perdus ou reformattés lors de l'entretien, et nous ne serons pas tenus responsables de tout dommage ou perte. Pour obtenir des instructions spécifiques sur la façon d'obtenir un service de garantie sur votre produit, visitez notre site web à help.makewonder.com.